

# AUTOCAD 2004

## STAGE 3D

### Destiné à :

Utilisateurs d'AutoCAD 2004 niveau perfectionnement.

### A l'issue du cours :

La parfaite manipulation et utilisation des commandes 3D d'AutoCAD 2004.

### Durée : 2 jours

### Connaissances requises :

Bonne connaissance d'AutoCAD 2004 ou avoir suivi le stage initiation.

---

### Thèmes abordés en cours :

#### Généralités et environnement

#### Evaluation des connaissances des stagiaires sur AutoCAD

Utilisation du SCU  
Description du SCU, outils de modification du SCU (objet, vue, général...), enregistrement et restauration d'un SCU nommé, options d'affichage, SCU multiple.

#### Utilisation de vues

Choix des vues prédéfinies, sélection, enregistrement et restauration d'une vue nommée, multi-fenêtrage

#### Visualisation 3D

3D Orbit, perspective, ombrage, découpe...

#### Régions

Etude et utilisation des régions en vue d'une utilisation 2D ou 3D (régions, propriétés mécanique...)

#### Opérations booléennes

Utilisation des opérations booléennes en vue d'une utilisation 2D ou 3D (union, soustraction, intersection...)

#### 3D volumique

Utilisation des primitifs, extrusion, balayage, révolution, interférence

#### Edition de solides

Création de gaine, projection, effiler, décalage de face...

#### Présentation 3D (Espace papier multiple)

Rappel sur les principes et l'utilisation (tilemode, multi-fenêtrage...), les nouveautés, utilisation avec les cotations, hachures, types de lignes, gestion de calques à travers l'espace papier, commandes automatisées, gestion des échelles de vues

#### Utilisation de l'espace papier avec la 3D

Orientation de vues, traitement de lignes cachées...

#### Mise en plan de 3D volumique

Mise en plan automatique à l'aide des commandes SOLVIEW, SOLDRAW, SOLPROF

#### 3D surfacique

Création et utilisation de primitifs, extrusion, révolution, surface gauche, surface réglée...

#### Le tracé

Rappel sur la gestion de tracé, utilisation avec les présentations, création et utilisation d'un fichier de configuration de tracé, gestion des lignes cachées et des rendus

#### Le rendu

Utilisation des matériaux, lumières, scènes, enregistrement dans un fichier, impression de rendu

#### Astuces et variables système

Durant le stage, toute remarque, astuce ou variable système jugé utile par rapport à l'activité du ou des stagiaires est automatiquement abordé (edgemode, ordretace, psltscale, sortents, filedia ...)

Chaque point abordé durant le stage fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications.