



## TOPSOLID V6

### DESCRIPTION DES PROGRAMMES DE FORMATION

---

#### ***Topsolid " Design "***

---

#### ***Bases de la conception mécanique (réf : TOP001)***

**Durée:** 4 jours

**Pré-requis :** *Connaissances dessin industriel.*

**Objectifs :** *Concevoir des pièces de type solide en maîtrisant le paramétrique. Créer et gérer des assemblages avec insertion de composants standards (conception en place). Réaliser la mise en plan de pièces et d'assemblages avec leur habillage. Personnalisation de topsolid, création du cartouche...*

---

#### ***Assemblages (réf: TOP002)***

**Durée:** 3 jours

**Pré-requis :** *Bases de la conception.*

**Objectifs :** *Utiliser les différentes méthodes d'assemblages (par remontage, par esquisse maître ). Savoir gérer les contraintes d'assemblages. Réaliser leurs mises en plan, éclatés ou non, gestion et personnalisation des nomenclatures multi-niveaux. Créer ses propres bibliothèques intelligentes. Maîtriser les fonctions surfaciques de base. Connaître les bases de la cinématique.*

---

## **Bases de la conception usineurs (réf: TOP003)**

**Durée :** 3 jours

**Pré-requis :** Connaissances dessin industriel.

**Objectifs :** Concevoir des pièces de type solide en maîtrisant le paramétrique. Réaliser la mise en plan de pièces. Les différentes possibilités de communication des systèmes CAO.

---

## **Surfacique (réf: TOP004)**

**Durée :** 2 jours

**Pré-requis :** Bases de la conception.

**Objectifs :** Maîtriser le surfacique de base. Savoir importer et exporter un modèle (IGES, STEP, PARASOLID...). Nettoyer et/ou réparer son modèle importé.

---

## **Tôlerie (réf: TOP005)**

**Durée :** 1 jour

**Pré-requis :** Bases de la conception.

**Objectifs :** Savoir modéliser une pièce de tôlerie et gérer sa mise à plat.

---

## **Bases de la conception (réf : TOP006)**

**Durée:** 3 jours

**Pré-requis :** Connaissances de l'ébénisterie

**Objectifs :** Maîtriser la géométrie et le paramétrique. Modéliser des pièces et réaliser des assemblages en s'appuyant sur les fonctions métier ' tenons, mortaises, feuillure...). Gérer la mise en plan des pièces et des assemblages avec habillages et nomenclatures. Personnalisation de topsolid, création de cartouche...

---

## **Assemblages (réf : TOP007)**

**Durée :** 3 jours

**Pré-requis :** Bases de la conception " wood "

**Objectifs :** *Maîtriser les différentes méthodes d'assemblages avec des notions de sous-ensembles et isolement des pièces. Gérer les contraintes d'assemblages. Réaliser la mise en plan d'ensembles éclatés ou non, gestion et personnalisation des nomenclatures multi-niveaux. Créer ses bibliothèques intelligentes ainsi que ses outils de profilage.*

## **Formations complémentaires**

### **Bibliothèques (réf TOP008)**

**Durée :** 2 jours

**Pré-requis :** Bases de la conception et assemblage

**Objectifs :** Concevoir des composants intelligents (bibliothèques). Créer et gérer des composants dans des composants.

### **Cinématique (réf TOP009)**

**Durée :** 1 jour

**Pré-requis :** Bases de la conception et assemblage

**Objectifs :** Créer et gérer les liaisons entre pièces. Animer un assemblage avec ses différentes analyses, vérifier les collisions entre pièces.

### **RenderingTopsolid " image " (réf: TOP010)**

**Durée :** 1 jour

**Pré-requis :** Bases de la conception

**Objectifs :** Savoir importer des textures, créer ses matériaux. Gérer des sources lumineuses. Appliquer des matériaux avec retracing et bump mapping (miroir, granuleux, chrome...) Exporter son image.