



ActionScript programmation

Durée : 3 Jours

Créer des animations interactives de haut niveau en créant de petits scripts ou transposant des scripts existant.

PRISE EN MAIN

ActionsScript
Utilité et Définition.
Votre premier script.
Structure de script.
Programmation objet.
L'objet MovieClip.
Editeur de script.

MOVIECLIP et SCRIPTS Contrôle des MovieClip

Play, Stop and Go.
Les mécanismes de contrôle

Propriétés et méthodes

Comment modifier dynamiquement les propriétés d'un movieClip dans le temps avec SetProperty

Comment crée un jeu en Flash ?

En testant les collisions
En dupliquant un movieClip à la volée

PROGRAMMER AVEC ACTIONSCRIPT

Les variables
Comment manipuler le texte et l'afficher
Les opérations classiques
Les mécanismes de contrôle
If ... then ...else
Les fonctions

PROGRAMMER DES OBJETS

Les objets les plus utiles
"Date" et ses méthodes.
"FieldText" et ses méthodes.
"Sound" et ses méthodes.
Création d'un curseur personnalisé

PROGRAMMER DES INTERACTIONS

Le concept d'événement
On et OnClipEvent
Création d'un curseur personnalisé
Interactivité avec le clavier

CRÉER ET GÉRER DES FORMULAIRES

Création de Formulaires.
Utilisation des composantes
Validation des données.
Expédier les données
vers le serveur.
Expédier les données
vers un email avec PHP

Ce cours peut-être adapté
à vos besoins, contactez-nous.